

Programmes EPS et domaine Agir en maternelle



Education à la citoyenneté



Les étapes de la progression



Choix du jeu en fonction des objectifs
d'apprentissage prioritaires
(cliquer sur les jeux)

Se reconnaître dans un rôle

- Chat simple
- Accroche décroche
- La queue du dragon
 - Dodgeball
- Drapeau simple
- Double drapeau
 - Kin-ball
 - Chat Coupé
- Gendarmes voleurs
- Poules Renards Vipères
 - Ultimate

Contrôler une motricité spécifique

- Passer la rivière
- Vide grenier
- Camp ruiné
- Carrés ruinés
- Gagne terrain
- Korfbal

Monter vers la cible

- Déménageur
- Course aux Fromages
- Epervier déménageur
- Double drapeau
- Gagne terrain

Respecter les règles

- Kin-ball
- Gendarmes voleurs
 - Korfbal
 - Ultimate

Autres ressources :

- Bibliographie
- Progression " Agir avec les autres "

Tous les jeux

